

ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DU JEU DE L'OIE

BUT DE LA SITUATION

Arriver les premiers à la fin du jeu de l'oie.

ORGANISATION

Les élèves sont répartis par groupe affinitaire de 4 ou 5. Deux groupes jouent sur le même jeu. Il y aura donc plusieurs jeux à fonctionner simultanément.

Chaque groupe dispose d'une tablette pour filmer les figures réalisées (notamment au cas où il y a désaccord sur la validation).

Un dé, un pion et un chronomètre par groupe.

DESCRIPTIF

Chaque équipe lance son dé et avance son pion.

Les groupes disposent de 5min pour créer et réaliser la contrainte de la case du jeu de l'oie sur laquelle leur pion est positionné.

Un temps de présentation et de validation est alors instauré.

- Si la figure est validée, le groupe lance à nouveau son dé.
- Si la figure n'est pas validée, le groupe recule de 2 cases sur le jeu de l'oie.

Il est interdit de reproduire 2 fois la même figure pendant le jeu.

VARIABLES

Laisser libre ou imposer le nombre d'élèves qui participent à la figure, interdire les duos...

Laisser 2 essais lors de la validation ou imposer 2 passages réussis pour être validés.