



POUR les JEUX avec ballons

Cycle 2
Cycle 3

Ballon IMMORTel

➔ But du jeu

Arriver à faire mourir le ballon dans le camp adverse.

➔ Espace

Cour de l'école.

Le terrain est partagé en 2 camps séparés par une zone neutre (4m).

Chaque équipe est dans son camp.

➔ Nombre de joueurs

12 à 15 joueurs

➔ Matériel

1 ballon

➤ Organisation / Déroulement

Après un tirage au sort, le joueur en possession du ballon le lance dans le camp adverse.

- ✓ Si le ballon s'immobilise (s'il meurt) avant qu'un adversaire s'en saisisse, l'équipe du lanceur marque 1 point.
- ✓ Si le ballon sort du camp adverse après un ou plusieurs rebonds. Les joueurs ne peuvent se déplacer avec le ballon en main mais ont le droit de se faire des passes avant de relancer le ballon dans le camp adverse.
- ✓ Si le ballon reste plus de deux secondes dans les mains de l'adversaire.

