



LES JEUX DU MOIS 1 JEU - 1 PAYS 2020 / 2021

Jeu - Thaïlande

Feed the birds

Cycle 2 - Cycle 3



But du jeu

Faire passer un élastique de paille en paille jusqu'au dernier membre de l'équipe.

Espace

La cour, le préau, ...

Nombre de joueurs

Toute la classe. x équipes de x joueurs.

Matériel

1 paille par élève (ou baguette chinoise).
Autant d'élastiques que d'équipes.

Déroulement

Chaque élève reçoit une paille.

Chaque équipe se tient debout en file indienne.

Le premier joueur de la file prend l'élastique qu'il accroche au bout de sa paille.

Au top départ, les joueurs se transmettent l'élastique de paille en paille jusqu'au dernier joueur (sans le toucher avec les mains).

Quand le dernier joueur a la paille, il court avec sa paille et son élastique (sans le toucher) jusque devant son équipe et s'assoit.

A ce moment-là, toute l'équipe peut s'asseoir.

La première équipe assise gagne.

Lorsque l'élastique tombe, le premier joueur reprend l'élastique (retour à la case départ) et recommence.

Variables

Quand l'élastique tombe, le jeu repart à partir du joueur qui l'a fait tomber - Plus simple.

Le jeu se joue assis - Plus compliqué.

Equipe = 1 élève de chaque classe (élèves de tailles différentes, de motricité fine plus ou moins acquise) – Plus compliqué.

Imposer ou laisser libre la répartition des élèves (importance de celui qui commence, du finisseur).

Fin du jeu quand l'élastique est au bout de la ligne – Plus simple si l'espace est petit.

