



LES JEUX DU MOIS 1 JEU - 1 PAYS

Jeu - Thaïlande

La vache et Le tigre

Dès la GS



But du jeu

Le tigre doit toucher la vache.

La vache doit éviter le tigre.

Les paysans doivent aider la vache en empêchant le tigre de l'approcher.

Espace

La cour, la salle de motricité.

Nombre de joueurs

Toute la classe.

Matériel

Néant

Déroulement

Les paysans forment un grand cercle.

Un joueur est la vache, un autre le tigre.

La vache se place à l'intérieur du cercle et le tigre est à l'extérieur.

Au top départ, le tigre doit essayer de toucher la vache, pour cela il doit ruser et essayer d'entrer dans le cercle.

Il a le droit de forcer le passage et de briser le cercle.

Les paysans doivent tout faire pour empêcher le tigre de rentrer, tout cela sans se lâcher la main.

Si le tigre arrive à entrer dans le cercle, la vache peut en sortir. Les paysans coinceront le tigre à l'intérieur.

Variables

2 tigres – 2 vaches

2 vaches – 1 tigre

Etc ...

