

Jeux du mois – n°7 : Mars 2026
Games of the month – n°7 : March 2026



Tous les cycles

Mémorise, saute, lance et cours / Memorise, jump, throw and run

But :

- Réaliser un parcours combinant plusieurs actions motrices et retenir un élément/un mot anglais

Lien avec l'anglais :

- Connaître quelques mots de vocabulaire selon un thème donnée

Espace :

- La cour de récréation, salle de motricité

Temps :

- Au choix, cela peut aller de 15 minutes à plus longtemps selon le nombre de tours que vous choisissez

Matériel :

- Plots, cerceaux, balles, caisses

Déroulement :

- Le PE partage les élèves en plusieurs équipes (max 5 élèves pour être sûr que tout le monde participe).
- Les élèves doivent réaliser le parcours, arriver jusqu'à l'enseignant, regarder le mot/l'image et repartir dans l'autre sens.
- De retour au point de départ, l'élève donne sa réponse à son équipe. Un autre s'élance pour aller la donner au PE. Si l'enfant ne se rappelle plus, un autre part à sa place jusqu'au PE.
- On change de coureur à chaque tour.

L'équipe gagnante est celle qui a gagné le plus de points. 1 point est attribué à chaque tour.

A chaque tour, il est important de remettre la balle à sa place et le matériel s'il a bougé.

Un élève ne peut pas continuer le parcours tant que la balle n'est pas dans la caisse.



Variantes :

Cycle 1 :

- Quand un élève arrive au bout du parcours, le PE montre des images selon le vocabulaire qui a été travaillé : animaux, nourriture, couleurs (utiliser des foulards) ...
- L'élève, s'il ne sait pas le mot en anglais, peut évidemment le dire en français à ses camarades. Ils cherchent la traduction ensemble.

Cycles 2 et 3 :

- Utiliser le vocabulaire travaillé en classe sous forme d'images ou d'écrit.
- Proposer des phrases pour le cycle 3.
- Le PE dit oralement le mot en anglais aux enfants.

Consignes à donner en anglais :

1. Nous allons jouer à un nouveau jeu où il faudra courir, sauter, lancer et mémoriser un mot en anglais.
We are going to play a new game where you will have to run, jump, throw and memorise an English word.
2. Vous allez être par équipe de Au top départ, un enfant de chaque équipe doit me rejoindre en réalisant le parcours.
You will be divided into teams of When I give the starting signal, one child from each team must join me by completing the circuit.
3. Une fois arrivé au bout, je vous montrerai une image ou vous donnerai un mot. Vous devez partir dans l'autre sens et la dire à votre équipe.
Once you reach the end, I will show you a picture or give you a word. You must go back the other way and tell your team.
4. Un autre enfant de votre équipe doit ensuite réaliser le parcours et me donner la réponse.
One other child from your team must then complete the circuit and give me the answer.
5. La première équipe a donné la réponse gagne 1 point. A la fin, on compte le nombre de points gagné.
The first team to give the correct answer wins 1 point. At the end, the number of points won is counted.

Parcours :

Alterner la course, le saut et le lancer.

Différents types de sauts : cloche-pied, pieds joints, foulées bondissantes (utiliser des cerceaux) ...

Différents types de lancers : à bras cassé, en cuillère, lancer précis (dans la caisse), lancer loin...

Have a nice time !