



POUR les jeux de lutte

Cycle 2  
Cycle 3

## Le pied de serpent

### ➔ Objectif

Accepter les contacts de corps à corps.

### ➔ But du jeu

Marcher le plus possible sur le pied de son adversaire et ne pas se faire marcher sur les pieds.

### ➔ Espace

Tapis

### ➔ Nombre de joueurs

La classe entière

### ➔ Matériel

Pas de matériel

## ➡ **Organisation / Déroulement**

Les joueurs se mettent par deux, face à face, les mains derrière le dos (aucun contact avec les mains).

Au signal, les joueurs essaient de marcher sur les pieds de leur adversaire, sans se faire marcher sur les siens.

Les contacts de corps à corps sont autorisés.

Les joueurs jouent pieds nus ou en chaussettes (il est évident qu'il faut ôter les chaussures...)

Temps de jeu : 1 minute.

Au bout d'une minute de jeu, changer de partenaire.