



**Relais**

**N°11  
Décembre 2013**

## **Relais Natation (Équipes de 4 enfants maximum)**

### **◆ Relais transport**

#### **But**

Transporter les objets le plus rapidement possible.

#### **Matériel**

Divers objets à transporter (flottants ou non).

#### **Espace**

Travailler sur la largeur.

Adapter la profondeur en fonction du groupe.

#### **Organisation / Déroulement**

##### **2 propositions**

##### **A- Objets posés sur le bord de la piscine**

Les 4 joueurs de l'équipe 1 sont d'un côté du bassin. Les 4 joueurs de l'équipe 2 sont de l'autre côté.

(En fonction du nombre d'équipes et de l'espace dont vous disposez, alterner les équipes d'un côté et de l'autre.)

Au signal visuel : « lâché » d'un foulard par exemple (privilégier le visuel, la piscine est souvent bruyante.).

Les 1<sup>ers</sup> nageurs de chaque équipe s'élancent avec un objet pris sur le bord du bassin et le transportent de l'autre côté.

Tous les moyens de transport sont admis (pousser, porter, coincer...).

## B- Objets en dispersion dans le bassin

Les objets sont lancés dans le bassin par l'enseignant, aléatoirement, des objets flottants et des objets non-flottants.

Au signal, le 1<sup>er</sup> de chaque équipe saute ou plonge et va récupérer un objet qu'il ramène et pose sur le bord dans le cerceau de son équipe.

### Pour gagner

- Rapporter le plus d'objets
- La 1<sup>ère</sup> équipe qui rapporte X objets (nombre déterminé avant le lancement de l'activité).

### Variables

- Imposer une forme de déplacement.
- Imposer l'entrée dans l'eau.
- Pour la proposition B, un signal vocal impose l'objet à rapporter (ex. : anneaux verts).

