

## La zone interdite

### But

Récupérer le plus d'objets possibles sans se faire toucher.

### Matériel

30 objets divers  
3 jeux de chasubles

### Espace

Taille d'un terrain de basket ou d'un demi-terrain de hand.

### Les équipes

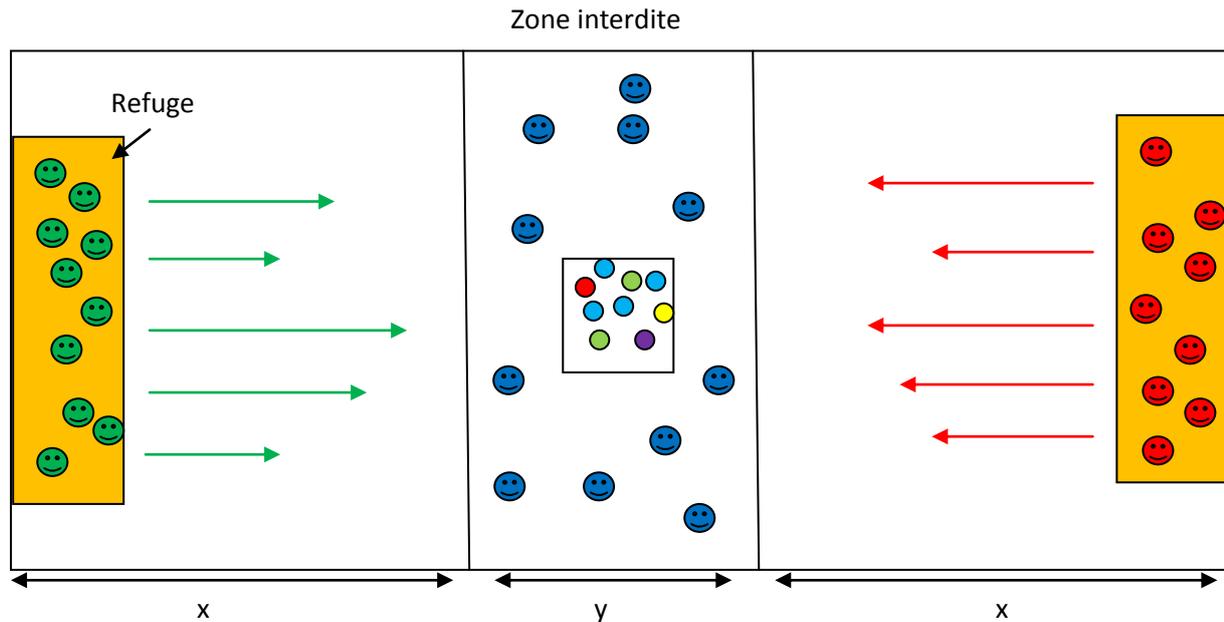
4 équipes de 6 à 8 joueurs :

- 2 équipes d'attaquants
- 1 équipe en défense
- 1 équipe d'arbitrage

### Durée du jeu

Maximum 4 minutes  
3 parties de 4 minutes = 1 match

## Organisation / Déroulement



Au départ du jeu, les défenseurs sont dans la zone interdite. Les deux équipes d'attaquants sont dans leur refuge.

Au coup de sifflet du meneur de jeu, les attaquants courent pour récupérer un objet dans la zone interdite et le rapportent dans leur refuge.

S'ils réussissent, ils recommencent.

S'ils se font toucher, ils s'assoient là où ils ont été touchés.

Pour être délivré, il faut qu'un membre de leur équipe redonne un objet aux défenseurs (1 objet contre 1 libération).

Les gardiens ne peuvent sortir de la zone interdite. Ils protègent leur trésor et touchent les attaquants.

Au bout du temps déterminé, le jeu s'arrête et on compte le nombre de prises.

### Arbitrage

Le meneur de jeu lance le jeu et l'arrête quand le temps est écoulé.

Les autres arbitres se répartissent sur les deux équipes et surveillent :

- Les touchers
- Les délivrances
- Les échanges (objet contre attaquant libéré)
- La prise d'objets

### Variables

Le jeu s'adapte à différents types d'espaces et peut varier en fonction de l'âge des enfants.

Idem pour le temps de jeu.

Le nombre de gardiens peut varier par rapport au nombre de voleurs.

La zone interdite peut varier de taille par rapport aux zones des attaquants.

## **Variantes**

- Au lancement du jeu

Les objets sont dans une caisse au milieu de la zone interdite.

OU, les objets sont éparpillés sur la zone interdite

- Lors d'un échange : Objet / Liberté

Soit l'objet est donné à n'importe quel gardien qui prend l'objet, le dépose et garantit le retour de l'attaquant dans son équipe.

Soit un défenseur de l'équipe est désigné pour occuper cette tâche (lui mettre un chasuble de couleur différente).