



Relais Construction

➔ But du jeu

Construire l'édifice le plus haut possible.

➔ Espace

Cour de l'école.

➔ Nombre de joueurs

Des équipes de 6 à 8 joueurs.

➔ Matériel

Marques de départ (plots).

Des objets divers de tailles et de formes différentes (8 objets si 8 joueurs).

 Pour les petits, n'utiliser que des briques de taille identique.

➔ Organisation / Déroulement

Le premier coureur s'élance, prend un objet dans la carrière, va le poser et revient taper dans la main du suivant, qui s'élance à son tour, prend un objet et le pose sur l'édifice.

Chaque coureur peut modifier l'organisation des objets.

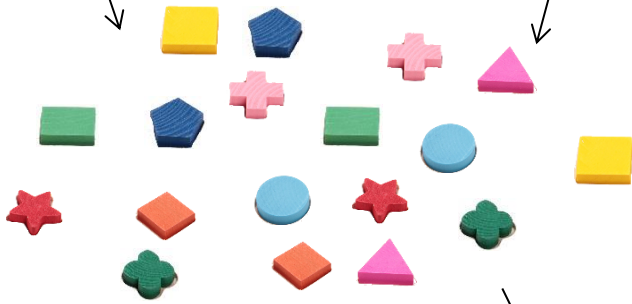
L'équipe qui gagne est celle qui construit l'édifice le plus haut.

➔ Variables

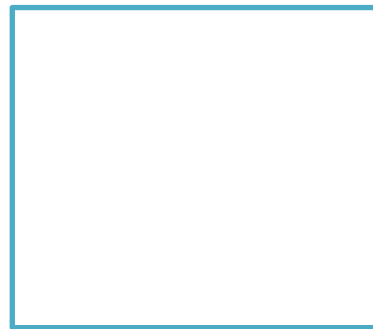
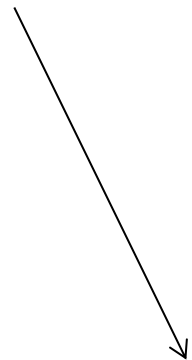
Proposer un temps maximum. Exemple : 2 minutes.

Proposer deux séries d'objets identiques par équipe.

Proposer pour la première partie de course, un slalom.



Carrière



Espaces de construction