

n°1

Cycle 2
Cycle 3

Le « Football coopératif »

Organisation

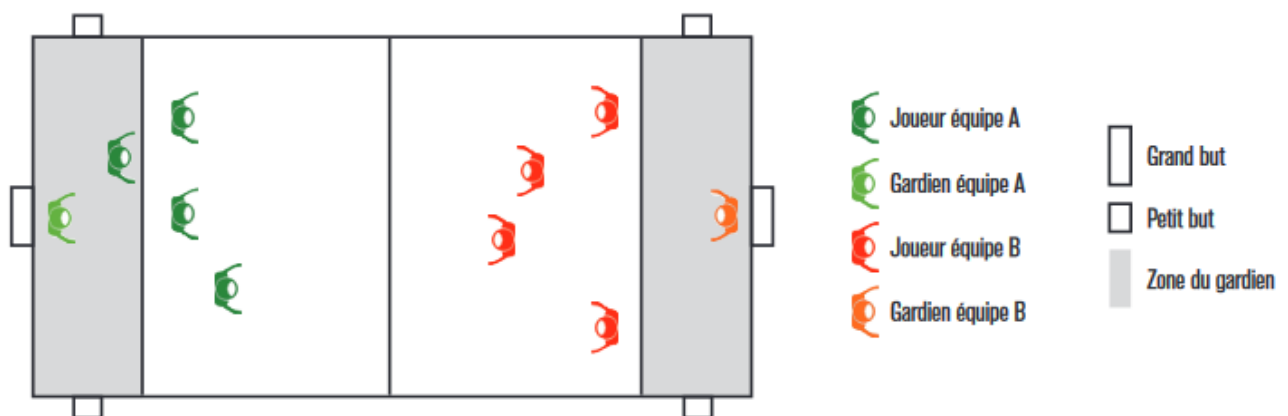
Deux équipes de 5 joueurs : 4 joueurs de champ et un gardien de but.

Il est possible que les enfants choisissent leurs partenaires.

Un terrain rectangulaire (20x40m) avec 3 buts à garder par équipe : 1 grand but dans la largeur de 3m, 2 petit buts dans la longueur de 1,5m chacun.

Devant chaque grand but, une zone de 6m de large dite zone du gardien.

A adapter selon les structures et aménagement de votre école.



But du jeu

Marquer le plus grand nombre de points.

Un ballon entrant dans le petit but rapporte 1 point et, dans le grand but, 2 points.

Matériel

Un ballon

Durée

8 à 10 minutes

Déroulement

- L'engagement se fait par une passe : on ne peut pas marquer directement sur la mise en jeu.
- A chaque but, la remise en jeu se fait au centre du terrain.
- Si le ballon sort du terrain, l'équipe adverse effectue la remise en jeu par une passe au pied, à l'endroit où le ballon est sorti.
- Le gardien de but est le seul à pouvoir se saisir du ballon avec les mains mais seulement dans sa zone.
- En cas de faute (brutalité, utilisation des bras ou mains), le ballon est remis en jeu par l'équipe adverse à l'endroit de la faute.

Le défi football coopératif

Règle générale

Toute équipe qui marque 2 buts consécutifs (dans le grand but ou un des petits buts) tire une carte **Tikoud'éclat** ou **Tikoud'pouss** qui modifie la règle du jeu.

Premier temps

Les deux équipes jouent au football coopératif.

Si votre équipe marque deux buts consécutifs, prenez une carte pour équilibrer le jeu.

→**Vous pouvez choisir une carte Tikoud'pouss** : vous donnez alors un avantage à l'équipe qui est menée au score pour tenter un nouveau défi.

→**Vous pouvez choisir une carte Tikoud'éclat** : vous donnez alors un handicap à votre équipe pour tenter un nouveau défi.

Puisque le gardien change à chaque point marqué c'est lui qui tire la carte.

Deuxième temps

Les deux équipes poursuivent la partie avec la nouvelle règle mentionnée par la carte.

→ Si votre équipe marque à nouveau deux buts consécutifs, c'est que la nouvelle règle n'a pas assez équilibré le jeu : choisissez une nouvelle carte.

→ Si l'autre équipe marque 2 buts consécutifs, c'est qu'il faut rééquilibrer le jeu : elle choisit à son tour une carte.

Suite de la partie

Le jeu se déroule selon ce principe, en alternant périodes de jeu et choix de cartes Tikoud'pouss ou Tikoud'éclat à chaque fois qu'une équipe marque 2 buts consécutifs. Les règles s'ajoutent les unes aux autres durant la partie.

LES CARTES

Tikoud'pouss = Avantage pour l'équipe qui est menée

- ✓ Vous réduisez la taille des buts. Grand but = 2m et petit but = 1m.
- ✓ Vous désignez un de nos joueurs qui n'a pas le droit de marquer.
- ✓ Vous conservez chaque ballon qui sort du terrain, quelle que soit l'équipe qui l'a fait sortir des limites.
- ✓ Vous désignez un de nos joueurs qui n'a plus le droit de défendre. Il s'accroupit sur le terrain quand vous avez la balle.

Tikoud'éclat = Handicap pour l'équipe qui mène

- ✓ Nous n'avons plus le droit de défendre dans la zone de notre gardien.
- ✓ Notre gardien n'a plus le droit d'utiliser ses mains.
- ✓ Deux de nos joueurs sont obligés de rester dans le demi-terrain adverse.
- ✓ Nous ne pouvons plus marquer que dans le petit but.

Les cartes « Tikoud'pouss »

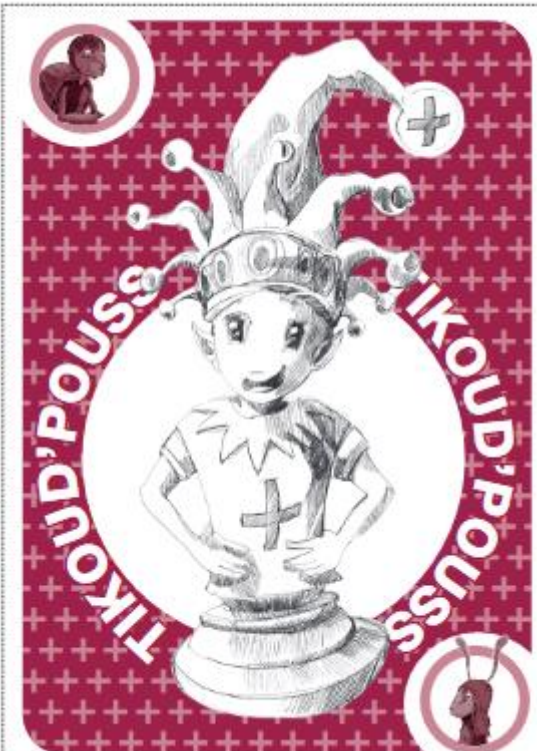


The illustration on the left side of the card features a central character named Tikoud'pouss, a small figure with a large, ornate, multi-towered crown. The character is wearing a jersey with a cross on the chest and is holding a trophy. The background is red with a white grid of small crosses. The text 'TIKOD'POUSS' is written in a circular path around the character. There are two small circular icons in the corners: one in the top-left showing a person's head and one in the bottom-right showing a person's head with a cross above it.

FOOTBALL COOPÉTITIF

Vous réduisez la taille de vos buts. Votre grand but mesure à présent 2m et les petits 1m chacun.

ÉDITIONS
eps

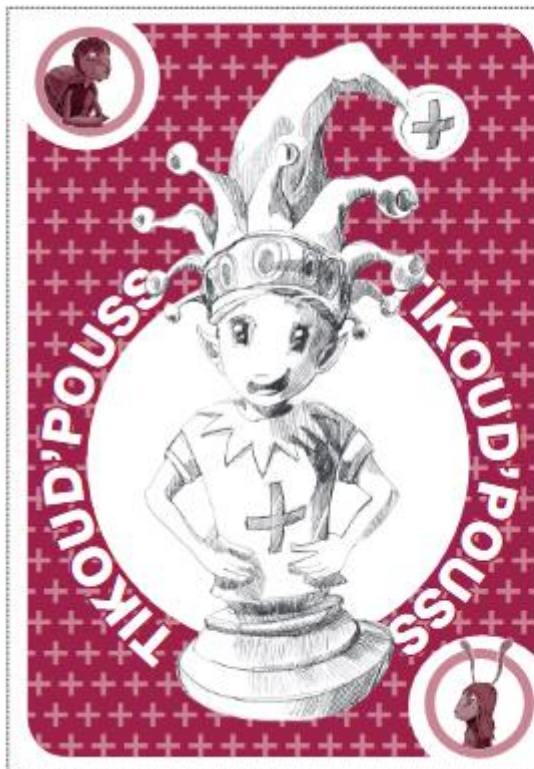


The illustration on the left side of the card is identical to the one above, featuring the character Tikoud'pouss with a large, ornate crown, holding a trophy, and the text 'TIKOD'POUSS' in a circular path. The background is red with a white grid of small crosses. There are two small circular icons in the corners: one in the top-left showing a person's head and one in the bottom-right showing a person's head with a cross above it.

FOOTBALL COOPÉTITIF

Vous désignez un de nos joueurs qui n'a plus le droit de marquer.

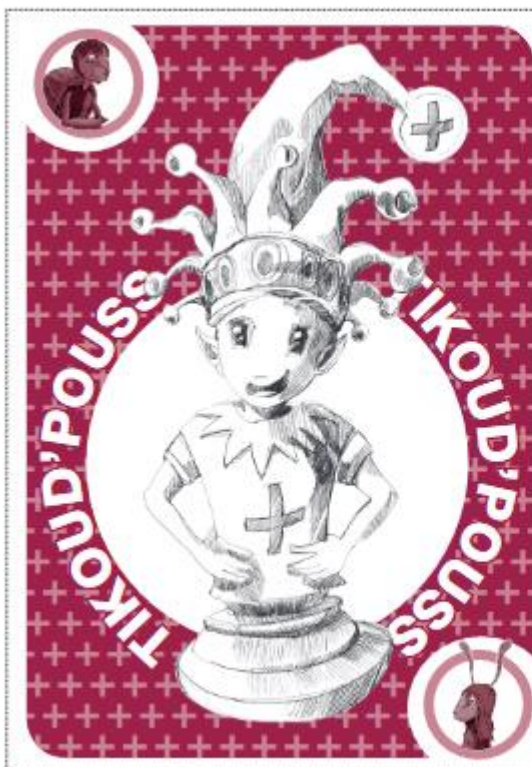
ÉDITIONS
eps



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Vous conservez
chaque ballon qui
sort du terrain,
quelle que soit
l'équipe qui l'a
fait sortir des
limites.**

ÉDITIONS
EPS



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Vous désignez un
de nos joueurs qui
n'a plus le droit de
défendre.
Il s'accroupit sur
le terrain quand
vous avez la balle.**

ÉDITIONS
EPS

Les cartes « Tikoud'éclat »



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Nous n'avons plus
le droit de
défendre dans la
zone de notre
gardien.**

ÉDITIONS
EJ&S



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Notre gardien n'a
plus le droit
d'utiliser ses mains.**

ÉDITIONS
EJ&S



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Deux de nos joueurs
sont obligés de rester
dans le demi-terrain
adverse.**

ÉDITIONS
EPS



FOOTBALL COOPÉTITIF

**Nous ne pouvons
plus marquer que
dans le petit but.**

ÉDITIONS
EPS