



Relais Lancers

◆ Relais menhirs

But

Pour gagner, l'équipe (6 joueurs) doit lancer son menhir et lui faire traverser le terrain en maximum 6 lancers.

Matériel

1 grand sac poubelle par équipe (100L) rempli de papier journaux froissés.
1 plot de départ par équipe.

Taille du terrain

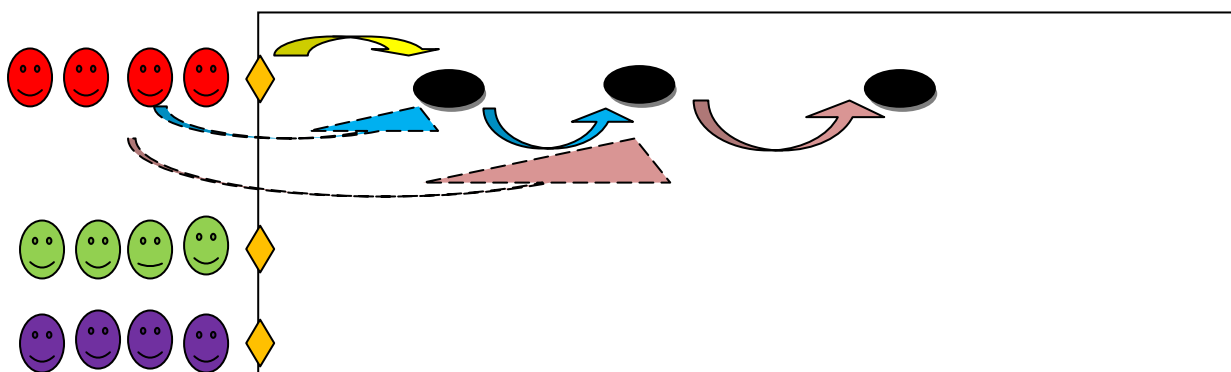
En fonction de l'âge des enfants.

CM : 1 terrain de foot (sens de la longueur).

CP/CE : ½ terrain de foot.

Maternelle : Réduire la distance et la taille du sac mais il faut que le sac paraisse énorme.

Organisation / Déroulement



Les joueurs de l'équipe se rangent en file indienne derrière leur plot de départ.
Au signal le 1^{er} joueur lance son menhir (du plot). Le 2^{ème} le récupère là où il est tombé et lance à son tour.
Le 3^{ème} fait de même et ainsi de suite.



Le joueur ne peut démarrer que lorsque le menhir a touché le sol.

Maximum 6 lancers autorisés.