



## Relais navette « engins »

### But

L'équipe gagnante est celle qui termine en premier en utilisant des engins (règle à fixer par l'enseignant).

### Matériel

Engins de locomotion : Vélo, tricycle, échasses, grandes chaussures (que l'on peut enfiler sans enlever les siennes), planche, corde à sauter, gogo cycle, ...

### Organisation / Déroulement

L'équipe (nombre à fixer en fonction des engins) se répartit par moitié de chaque côté du trajet (voir schéma).

La distance proposée (maximum 20 m) est à adapter en fonction des engins proposés. Les engins sont stockés en bout de trajet derrière les équipes.

Au top départ, le premier de l'équipe court chercher un engin, effectue le trajet, transmet l'engin à son coéquipier qui se dirige vers le deuxième relayeur et lui tape dans la main. Le deuxième relayeur court chercher un engin différent (obligatoire).

Le premier relayeur dépose correctement le premier engin.

En fonction des engins dont vous disposez, vous imposez des règles de déroulement :

- A chaque parcours, prendre un engin différent.
- Tous les engins doivent être utilisés au moins une fois.
- L'équipe choisit deux engins qu'elle garde pour tous ses équipiers.

