

Jeu coopératif

Matériel

Un but vertical Gene Move

Balles en mousse – Minimum un par élève.

Cônes

Sablier géant (disponible à l'UGSEL) ou musique

➔ **2 jeux disponibles à l'UGSEL Morbihan**

Objectifs

Lancer le plus de balles possibles dans une cible, le but.

Conditions

A partir de 3 ans.

En salle ou à l'extérieur.

Activité de mise en route pour le cycle 2.



Déroulement

Placer le but vertical au milieu d'un cercle (la zone interdite).

Les enfants sont répartis autour du cercle et essayent de lancer le plus de balles possibles dans le but en un temps imparti visualisé par un sablier géant ou en mettant une musique.

A la fin du temps imparti, compter le nombre de balles dans le but.

Variables

- ✓ Augmenter la distance
- ✓ Varier les diamètres des balles.
- ✓ Utiliser des frisbees en mousse ou gros dés pour lancer.
- ✓ Mettre un défenseur dans la zone interdite. Seulement 2 enfants désignés ont une balle. Ils ne peuvent pas se déplacer mais ils peuvent se faire des passes pour marquer le but. Le défenseur doit se déplacer autour du but pour empêcher les joueurs de marquer. Lorsque les 2 balles sont dans le but, on change de défenseur.
- ✓ Marquer un but en lançant la balle avec un rebond au sol.

