



Les 3 tapes

But

Réagir à un signal.
Courir droit

Nombre de joueurs

12 au maximum par terrain.

Avant de joueur

Constituer deux équipes.
Les enfants se placent face à face. Chaque équipe se place derrière une ligne. Les lignes sont distantes de 1 mètre maximum.

Déroulement

Un joueur de l'équipe A tape dans la main de son vis à vis de l'équipe B.
Quand les 3 tapes sont réalisées (1 tape pour le cycle 1), le joueur de l'équipe A court rejoindre son camp (5/7 m plus loin).

Attribution d'un point après chaque action :

- ⇒ 1 point est attribué au poursuivant si le poursuivi est touché avant l'arrivée dans son camp.
- ⇒ Sinon, 1 point est attribué au poursuivi si le poursuivant ne le rattrape pas.

Point de vigilance

Pour la sécurité, mettre en place des couloirs.

