



## Les 3 tapes

### **But**

Réagir à un signal.  
Courir droit

### **Nombre de joueurs**

12 au maximum par terrain.

### **Avant de joueur**

Constituer deux équipes.  
Les enfants se placent face à face. Chaque équipe se place derrière une ligne. Les lignes sont distantes de 1 mètre maximum.

### **Déroulement**

Un joueur de l'équipe A tape dans la main de son vis à vis de l'équipe B.  
Quand les 3 tapes sont réalisées (1 tape pour le cycle 1), le joueur de l'équipe A court rejoindre son camp (5/7 m plus loin).

Attribution d'un point après chaque action :

- ⇒ 1 point est attribué au poursuivant si le poursuivi est touché avant l'arrivée dans son camp.
- ⇒ Sinon, 1 point est attribué au poursuivi si le poursuivant ne le rattrape pas.

### **Point de vigilance**

Pour la sécurité, mettre en place des couloirs.

