

Le Chasse - déchets

➔ But du jeu

Débarrasser son camp de tous les déchets qui traînent en les lançant dans le camp adverse.

➔ Espace

Variable en fonction du nombre de joueurs (type ballon prisonnier).

➔ Nombre de joueurs

La classe entière.

➔ Matériel

Toutes sortes d'objets à lancer (non dangereux)

Plus ou moins gros

Plus ou moins lourds.

➔ Organisation / Déroulement

Diviser l'espace de jeu en 4 espaces.

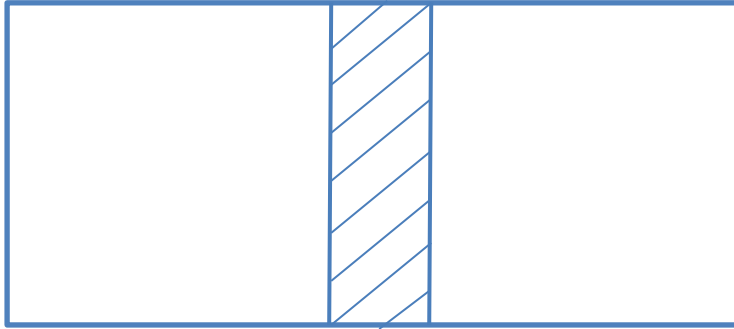
Au signal, les joueurs des 2 équipes prennent un objet et un seul qu'ils doivent lancer dans leur poubelle.

L'équipe qui gagne est celle qui a rempli sa poubelle en premier.



🔄 Variables

Instaurer une rivière entre le terrain de l'équipe et la poubelle.



Mettre un élastique entre les terrains des joueurs et les poubelles. Il faut lancer au-dessus.

Mettre des caisses – Vrai poubelle – Panier ... dans l'espace poubelle et il faut les remplir (viser juste).

Tracer des lignes au sol dans l'espace poubelle et donner des points.

Objets lancés dans la 1^{ère} zone = 10 points.

Objets lancés dans la 2^{nde} zone = 20 points.

Objets lancés dans la 3^{ème} zone = 30 points.

