



POUR la course longue
COURIR LONGTEMPS
COURSE de DURÉE

Cycle 3

La course en hippodrome

➔ But du jeu

Vider sa caisse et remplir celle de l'adversaire.

➔ Espace

Cour de l'école

Terrain de sport

Distance 20 mètres d'une caisse à l'autre.

➔ Nombre de joueurs

6 à 8 joueurs dans chaque équipe.

➔ Matériel

2 caisses

20 objets dans chacune des caisses.

Marquage pour les espaces de jeux.

➤ Organisation / Déroulement

2 équipes se font face, une caisse avec des objets à leurs pieds.

Au signal, les coureurs prennent un objet et vont le déposer dans la caisse de l'autre équipe.

Chaque équipe veut vider sa caisse et remplir celle de l'autre.

Jeu sans fin ...



Pas d'arrêt pour déposer et ramasser un objet.

