



POUR les jeux de lutte

Cycle 1  
Cycle 2  
Cycle 3

## Les pinces à linge

### ➔ Objectif

Conquérir des objets.

### ➔ But du jeu

Attraper les pinces à linge de ses partenaires et les accrocher, sans se faire prendre les siennes.

### ➔ Espace

Tapis

### ➔ Nombre de joueurs

En fonction de l'espace.

### ➔ Matériel

Pinces linge : 5 par joueur.

## ➤ **Organisation / Déroulement**

Les joueurs sont debout sur le tapis.

Chaque joueur accroche 5 pinces à linge sur ses vêtements. Elles doivent être visibles.

Au signal, essayer d'attraper les pinces à linge sur les autres joueurs tout en gardant les siennes.

Quand l'enfant conquiert une pince à linge, il doit l'accrocher sur ses vêtements avant d'en attraper une autre.

Le gagnant est celui qui à la fin du temps imparti (1 minute) a réussi à accrocher le plus de pinces à linge. Seules les pinces à linge accrochées comptent.

## ➤ **Variables**

- Jouer en équipe (reconnaissance par des chasubles). L'équipe gagnante est celle qui a le plus de pinces à linge.
- Jouer sur les couleurs : L'équipe jaune ne doit prendre que des pinces vertes, l'équipe bleue ne doit prendre que des pinces jaunes, etc ...
- Pour le cycle 1. Raccrocher la pince en jeu sera difficile. Modifier la règle : Quand un enfant a une pince, il la garde ou la pose dans un endroit précis : caisse, marquage au sol ...