



Jeu Collectif sans ballon
CYCLE 1

LES PETITS LAPINS **DANS LA CLAIRIÈRE**

➔ **But du jeu**

Revenir devant son arbre.

➔ **Espace**

Zone délimitée en fonction du nombre d'élèves.

➔ **Nombre de joueurs**

La classe entière.

➔ **Matériel**

Plots ou marquages au sol pour délimiter le cercle.

➔ **Organisation / Déroulement**

Les enfants sont en duo autour du cercle.

Chaque duo est composé d'un arbre (un enfant debout, jambes écartées) et d'un lapin (un enfant assis devant l'arbre).

Au signal de l'enseignant, les lapins passent entre les jambes de leur arbre, font le tour du cercle et reviennent se placer devant leur arbre en passant à nouveau sous les jambes.

➤ Variantes

- Changer la position de départ du lapin : assis, accroupi, ...
- Changer le sens de rotation.
- Changer le signal de départ (sonore, visuel, ...)
- Changer les formes de déplacements : en courant, en marchant, en sautant, ...

