



Relais courses

➔ **But du jeu**

Constituer une ligne de 3 ballons.

➔ **Espace**

Cour de l'école, terrain en herbe, salle, ...

➔ **Nombre de joueurs**

4 équipes de 5/6 joueurs.

➔ **Matériel**

Marques de départ (plots).

3 cerceaux par équipe.

2 balles par équipe.

➔ **Organisation / Déroulement**

Chaque équipe se place devant ses cerceaux (2 cerceaux avec ballon, 1 cerceau sans ballon).

Ce jeu se joue sous forme de relais ;

Au signal, le premier joueur de chaque équipe part prendre une balle dans un cerceau de l'équipe adverse pour la poser le plus rapidement possible dans son cerceau vide.

Dès qu'il l'a fait, il vient taper dans la main du deuxième qui fait de même.

Dès qu'une équipe a réussi à poser une balle dans tous ses cerceaux, elle crie

« morpion » et le jeu s'arrête.

L'équipe gagnante marque 1 point.

1^{er} temps : les équipes 1 et 2 jouent l'une contre l'autre. Les équipes 3 et 4 observent.

2^{ème} temps : les équipes 3 et 4 jouent l'une contre l'autre. Les équipes 1 et 2 observent.

3^{ème} temps : Les 4 équipes jouent en même temps.

