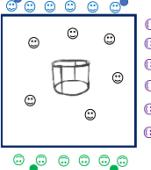


Organiser une rencontre sportive	<b>Activité sollicitée : Jeux innovants : Gene Move</b>		Nombre de pratiquants : De 10 à 20 environ	Animation : Ecole			
Lieu : Salle de sport, terrain de foot, cour...	Tranche d'âge : Cycle 2 & 3	Objectif de la séance : Découvrir un nouveau sport (marquer dans un but vertical posé au sol).	Valeurs morales : le respect des consignes/du matériel, des adultes/camarades				
Matériel : Kit Gene Move (but), des ballons de diverses formes et couleurs, plots, vortex, frisbees...			Durée de la séance : 0h30				
Niveau des pratiquants : débutants		Place de la séance dans le cycle : /					
Nom de la situation	Durée	Objectif de la situation :	Description de la situation :	Les consignes à donner :	Sécurité :	Variable + ou -	Crit. de réussite et / ou Crit. de réalisation
Echauffement	5'	Découvrir les particularités fonctionnelles du matériel (but vertical)		But du jeu : lancer le plus de balles possibles dans le but vertical. Placer le but vertical au milieu d'un cercle (la zone interdite qui peut être matérialisée avec des plots). Faire deux équipes qui joueront chacune leur tour. Les enfants sont répartis autour du cercle et essaient de lancer le plus de balles possibles dans le but en un temps imparti via un chronomètre ou en mettant une musique. A la fin du temps imparti, compter le nombre de balles dans le but mise par l'équipe.	Espace environnant  L'équipe qui ne joue pas observe en respectant une distance de sécurité	Distances de lancers  Diamètres des balles  Utiliser des frisbees ou vortex  Défenseur ou non  Rebond au sol ou non	Plusieurs ballons sont dans le but
Situation de matchs	25'	Reconnaitre une situation d'attaque – défense.  Le but du jeu étant d'être l'équipe ayant mis le plus de ballons		Placer le but vertical au milieu d'un carré de 4 mètres de côté visualisé par des plots. Former 5 équipes : 4 équipes positionnées le long de chaque côté du carré et une équipe « défenseur » placée à l'intérieur du carré dans la « zone de défense ». Les joueurs d'une équipe ne se déplacent que sur le côté du carré qui leur a été attribué. Ils peuvent se faire des passes entre eux, ils ont 2 balles par équipe (balle de la même couleur). Les défenseurs repoussent les balles avec leurs mains et/ou leurs pieds. Chaque équipe passe une fois en tant que défenseur. On additionne le nombre de balles mises dans le but par chaque équipe à chaque partie (4) pour avoir un gagnant.	Aucun contact entre les joueurs  Quand une équipe n'a plus de ballon, on leur en donne d'autres (ils ne vont pas chercher ceux du but)	Se faire 3 passes avant de lancer. Les défenseurs doivent rester dans une zone délimitée. Augmenter le nombre de balles par équipes.  Augmenter la taille de l'aire de jeu.	Les équipes respectent leurs zones. Des passes sont réalisées entre les joueurs. Les défenseurs arrivent à intercepter des balles. Des balles sont présentes dans le but à la fin de la partie.