



POUR les jeux de lutte

Cycle 2  
Cycle 3

## La chute

### ➔ Objectif

Accepter de tomber au sol.

### ➔ But du jeu

Les arbres de la forêt chutent lors d'une tempête.

### ➔ Espace

Tapis

### ➔ Nombre de joueurs

La classe entière

### ➔ Matériel

Pas de matériel

## ➤ Organisation / Déroulement

Les arbres sont à genoux (espacés entre eux, ils doivent pouvoir s'allonger sans toucher un autre élève).

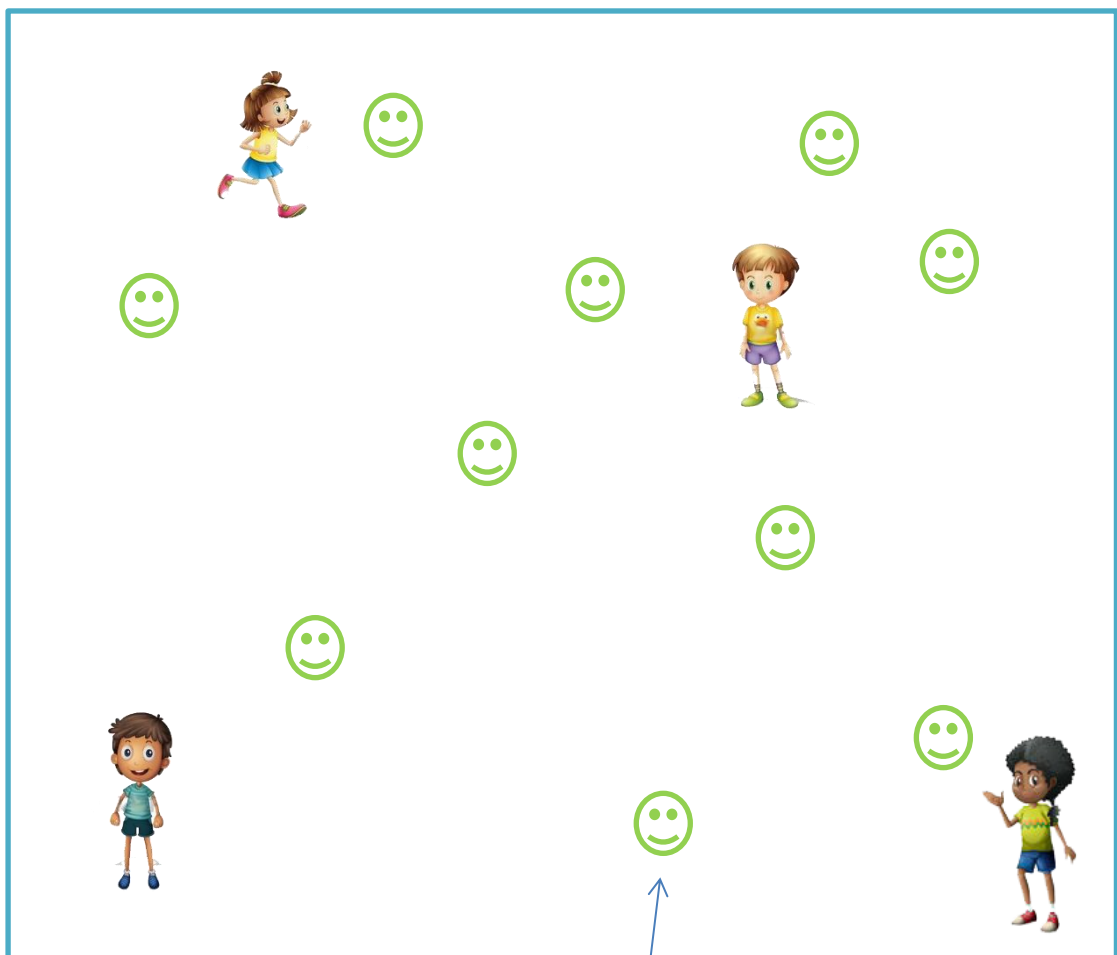
5/6 enfants (proportionnels au nombre d'élèves de la classe, il faut plus d'arbres) sont debout.

Ils se promènent dans la forêt et jouent le vent qui pousse les arbres et les font tomber. Il faut varier la force, accompagner la chute, jouer sur la surprise, varier les chutes (sur le côté, en avant, en arrière).

Attention, mettre plus ou moins de force, ne veut pas dire brusquerie.

## ➤ Variables

Les arbres ferment les yeux.



Les arbres  
(Enfant à genou)

