



Relais

N°17
Janvier 2014

Relais « Passe et tire »

But

Les joueurs, par passes successives, se transmettent le ballon. Le dernier joueur tire au but.

Matériel

1 ballon de hand par équipe.

Espace

Terrain de hand (1/2) ou cour (avec buts).

Organisation / Déroulement

Chaque équipe de 7 joueurs est disposée en ligne face au but de hand (voir schéma).

Au signal, le 1^{er} relayeur lance le ballon à son coéquipier qui le lance au suivant et ainsi jusqu'au 7^{ème}.

Le dernier joueur tire sans dépasser la zone de but.

L'équipe qui gagne est la 1^{ère} à avoir marqué (pas de gardien).

Lorsqu'un joueur fait tomber le ballon, il le rattrape et le lance de l'endroit où il l'a ramassé...

La partie se joue en 3 manches.

A chaque fois, l'équipe change de place.

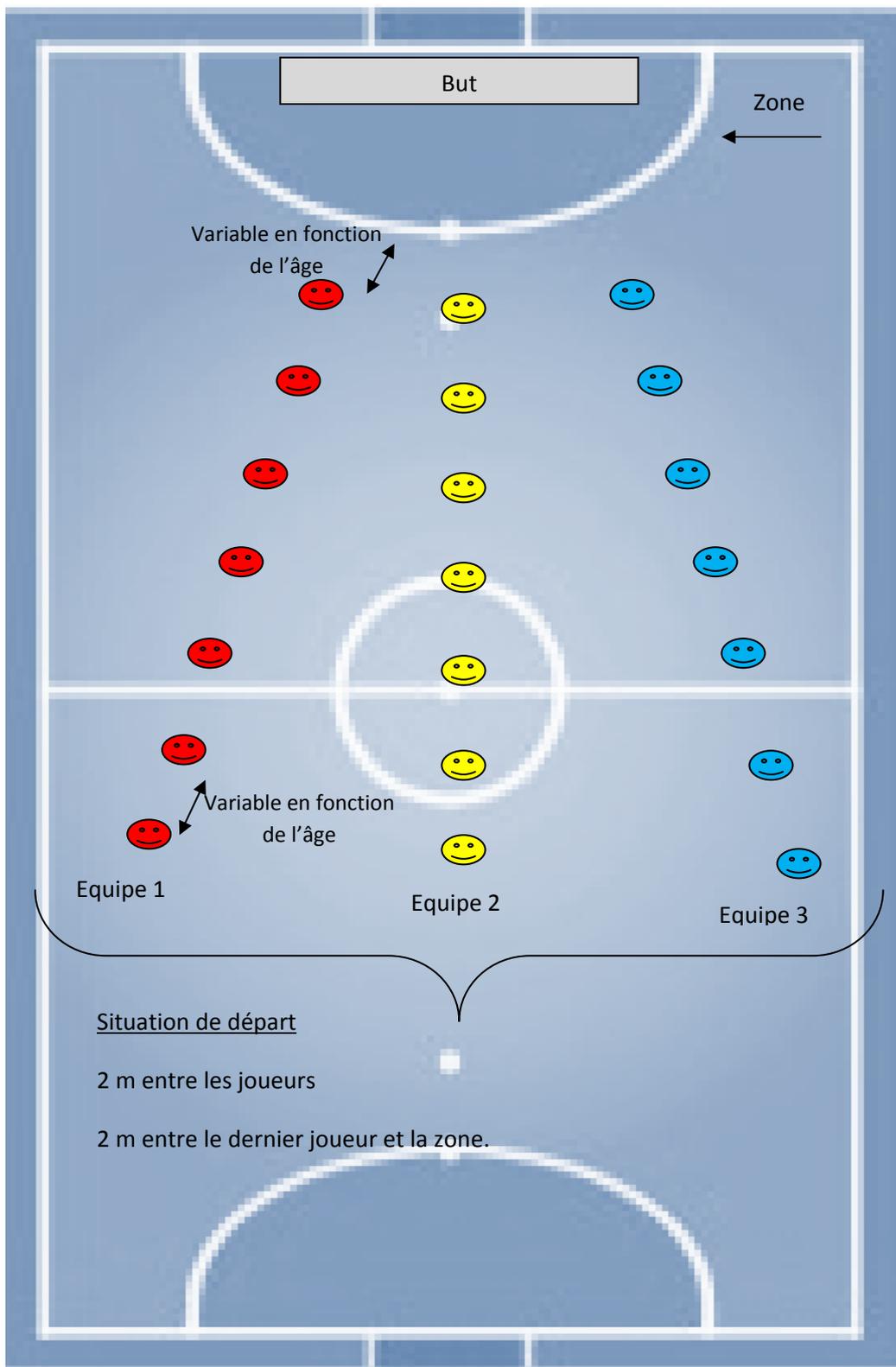
L'équipe 1 se met à la place de l'équipe 2, l'équipe 2 à la place de l'équipe 3, l'équipe 3 à la place de l'équipe 1 (voir tableau).

Variante

Jouer avec un gardien.

Variables

- Diminuer l'espace entre chaque joueur.
- Autoriser 3 pas avant de tirer.
- Quand le joueur perd le ballon, il court le chercher et revient à sa place avant de faire sa passe.



Manches	Equipes
Manche 1	1 - 2 - 3
Manche 2	3 - 1 - 2
Manche 3	2 - 3 - 1