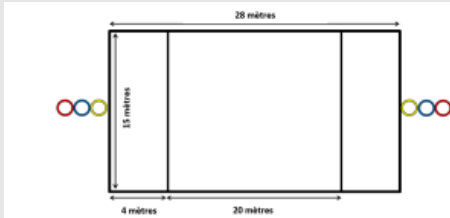


Organiser une rencontre sportive		Activité sollicitée : <b><u>Jeux innovants : Cardiogoal</u></b>		Nombre de pratiquants : De 10 à 20 environ		Animation : Ecole	
Lieu : Salle de sport, terrain de foot, cour...		Tranche d'âge : Cycle 2 & 3		Objectif de la séance : Découvrir un nouveau sport (cible verticale et ballons de cardio).		Valeurs morales : le respect des consignes/du matériel, des adultes/camarades	
Matériel : Kit Cardiogoal (support, ballons, chasubles, plots...)						Durée de la séance : 0H30	
Niveau des pratiquants : débutants				Place de la séance dans le cycle : /			
Nom de la situation	Durée :	Objectif de la situation :	Description de la situation :	Les consignes à donner :	Sécurité :	Variable + ou -	Crit. de réussite et / ou Crit. de réalisation
Echauffement :	5'	Faire monter le cardio de manière ludique en équipe	Les élèves, les uns après les autres, doivent viser dans la cible indiquée (plusieurs couleurs). Les ballons sont posés au sol. Plusieurs équipes s'affrontent à distance sur des cibles différentes. Au signal et chacun leur tour, les enfants prennent un ballon et visent la cible demandée. L'équipe qui a le plus de balles dans la cible a gagné.		Espace conséquent	Reculer ou avancer la limite de tirs.	Au moins 3 ballons dans la cible par équipe.
Cardiogoal : l'essentiel	20'	Découverte d'une cible verticale sous forme de matchs	Le Cardiogoal est un sport collectif qui se joue à la main opposant deux équipes de quatre à six joueurs sur le terrain. Le jeu consiste à faire passer le ballon à travers un des trois cercles de couleur (jaune-bleu-rouge) placés verticalement à une hauteur totale de 3 mètres. Chaque couleur d'anneau correspond à un nombre de points : Jaune : 5 points, Bleu : 10 points, Rouge : 15 points par exemple. L'équipe totalisant le plus de points à la fin de la partie gagne le match. <div></div>		Endroit stratégique des cibles	Nombre de joueurs. Nombre de points à définir.	Règles supplémentaires : Les passes ne se font que vers l'avant. Les passes vers l'arrière sont interdites. Si le ballon tombe au sol, il est rejoué par l'équipe adverse à l'endroit de sa chute. Le contact entre les joueurs est strictement interdit. Dès que le ballon est touché par l'adversaire, ce dernier le récupère. Pas plus de 3 secondes avec le ballon en main. Il est interdit de courir avec le ballon en main mais il est autorisé d'effectuer 2 pas.
Retour au calme	5'	Echanger sur la séance					