

Jeux du mois – n°10 : Juin 2026  
Games of the month – n°10 : June 2026



Tous les cycles

## Le bateau pirate / Pirate ship

### But :

- Respecter les ordres du capitaine le plus rapidement possible afin d'être le dernier pirate en jeu

### Lien avec l'anglais :

- Suivre des consignes en anglais / Travailler la compréhension orale

### Espace :

- Un terrain rectangulaire sur la cour/terrain d'herbe

### Temps :

- 25 minutes ou plus

### Matériel :

- Coupelles ou plots pour matérialiser les différents espaces
- 3 chasubles pour les arbitres



### Déroulement :

- Le P.E répartit la classe en différents rôles : il faut un capitaine (qui se placera en dehors du terrain), trois arbitres (circulant sur le terrain) et tous les autres seront des pirates.
- Lorsque le capitaine donne un ordre, ses pirates doivent l'exécuter. (cf. *ordres*)
- Les arbitres observent les pirates et éliminent (le/les pirates) n'ayant pas exécuté l'action ou celui l'ayant réalisé en dernier. Il/ils va/vont s'asseoir en dehors du terrain.
- Si les arbitres ne sont pas d'accord, personne n'est éliminé et le jeu reprend.

**La partie est terminée quand il ne reste plus qu'un pirate. Il devient alors « capitaine » pour le prochain tour.**

⚠ *Un pirate peut également être éliminé s'il sort du terrain, s'il fait preuve d'anti-jeu.*



### **Ordres du capitaine :**

1. « A l'île ! » : du bateau, courir en mimant une nage (crawl ou brasse) jusqu'à l'île.
2. « A table ! » : en restant au même endroit (sur le bateau ou sur l'île), se mettre par 2 ou 3, assis par terre et faire semblant de manger.
3. « Garde à vous ! » : en restant au même endroit (sur le bateau ou sur l'île), se mettre au garde à vous et attendre que le capitaine dise « repos » pour pouvoir faire une nouvelle action.
4. « Bataille ! » : en restant au même endroit (sur le bateau ou sur l'île), se mettre par 2 et mimer un duel à l'épée jusqu'à ce que le capitaine dise « victoire ».
5. « Dormez ! » : en restant au même endroit (sur le bateau ou sur l'île), s'allonger pour dormir et attendre « réveillez-vous » pour se lever.
6. « Au bateau ! » : de l'île, courir en mimant une nage (crawl ou brasse) jusqu'au bateau.

### ***N'hésitez pas à inventer les vôtres !***

1. "To the island!": from the boat, run while mimicking a swimming stroke (crawl or breaststroke) all the way to the island.
2. "Dinner time!": staying in the same spot (on the boat or on the island), pair up in groups of two or three, sit on the ground, and pretend to eat.
3. "Attention!": staying in the same spot (on the boat or on the island), stand at attention and wait for the captain to say "at ease" before moving on to the next action.
4. "Battle!": staying in the same spot (on the boat or on the island), pair up and act out a sword fight until the captain says "victory."
5. "Sleep!": staying in the same spot (on the boat or on the island), lie down to sleep and wait for "wake up" to get up.
6. "To the boat!": from the island, run while mimicking a swimming stroke (crawl or breaststroke) to the boat.

### **Variantes :**

#### Cycle 1 :

- Utiliser seulement 2 ou 3 ordres.
- Aider l'enfant à dire les mots en anglais.
- Utiliser des images pour que l'enfant choisisse l'ordre et l'aider à le dire en anglais.

#### Cycles 2 et 3 :

- Ajouter d'autres ordres de votre choix.

**Consignes à donner en anglais :**

1. Ce nouveau jeu s'appelle "Le bateau pirate".  
**This new game is called "The Pirate Ship."**
2. Je vais choisir un capitaine qui donnera des ordres aux pirates.  
**I'm going to choose a captain who will give orders to the pirates.**
3. Il y aura aussi trois arbitres qui vérifieront si l'action est bien réalisée / regarderont qui est le dernier.  
**There will also be three referees who will check whether the play is executed correctly and determine who is last.**
4. Il y a trois zones sur le terrain : le bateau, la mer et l'île.  
**There are three areas on the playing field : the boat, the sea, and the island.**
5. Lorsque le capitaine donne un ordre, vous devez le réaliser.  
**When the captain gives an order, you must carry it out.**
6. Voici les différents ordres. (cf. autre page)/mimer l'action aux élèves  
**Here are the different orders.**
7. Le dernier en jeu gagne la partie et devient à son tour capitaine.  
**The last player remaining wins the game and becomes the new captain.**

**Have a nice time !**