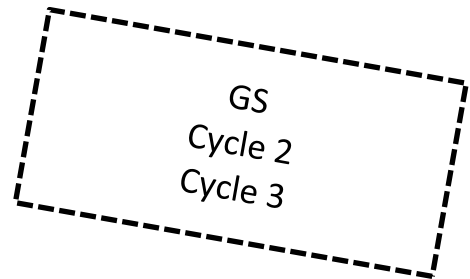




POUR COURIR



Le chat blessé

➔ But du jeu

Pour les attaquants : éliminer les chats le plus rapidement possible.

Pour les chats : rester en vie le plus longtemps possible.

➔ Espace

½ terrain de hand environ pour une classe.

➔ Nombre de joueurs

La classe entière.

Le nombre d'attaquants varie en fonction du nombre de joueurs ou si c'est trop long et que les attaquants fatiguent, on peut rajouter un attaquant.

➔ Matériel

3-4 chasubles d'une seule couleur.

➔ Organisation / Déroulement

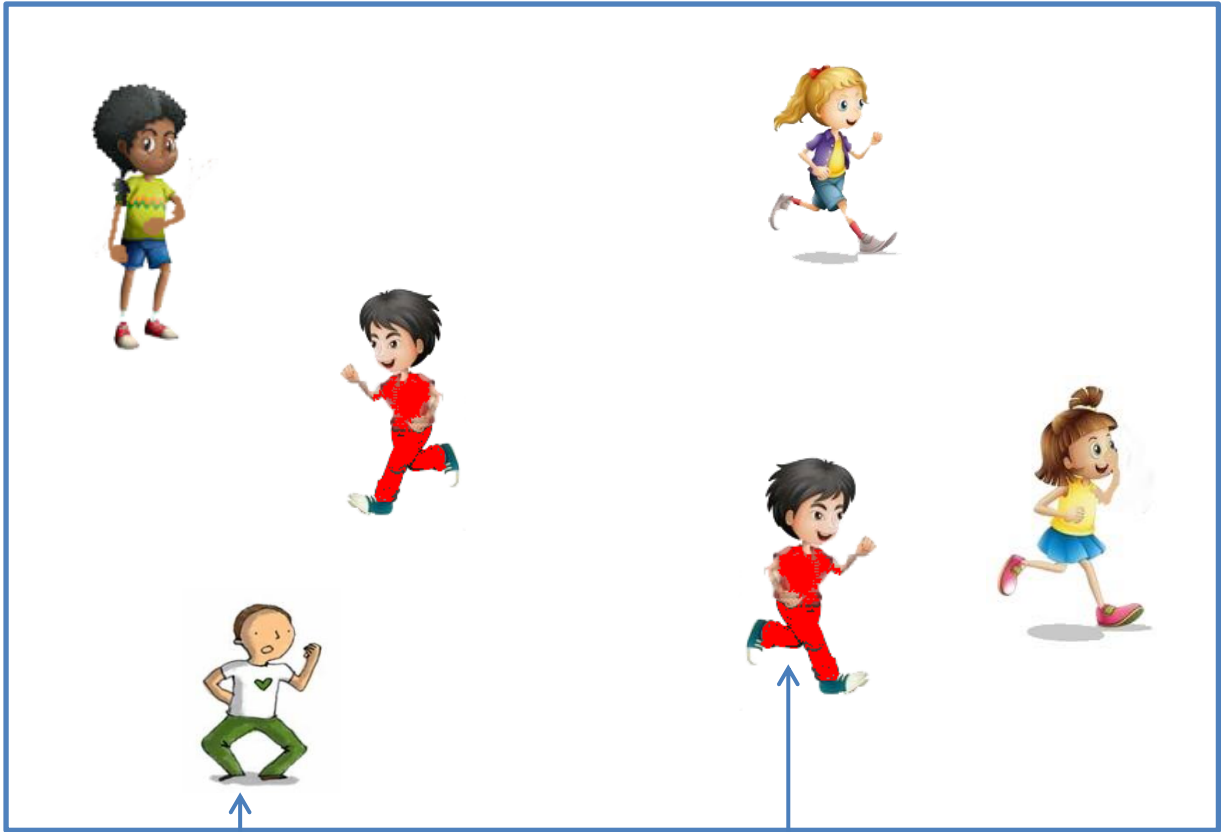
Au signal, les attaquants poursuivent les chats.

Quand un chat est touché, il pose la main là où il a été touché, mais il continue de courir.

Quand il est touché pour la deuxième fois, il pose la deuxième main là où il a été touché.

Quand il est touché pour la troisième fois, il n'a plus de main ... il est éliminé.

Le jeu se termine quand tous les chats sont éliminés.



Chat

Attaquant