



## LES JEUX DU MOIS 1 JEU - 1 PAYS 2020 / 2021

### Jeu - Pérou

**Le dragon**  
(Tête de dragon, corps de tortue)

Dès la GS



#### But du jeu

Attraper tous les joueurs pour former un immense dragon.

#### Espace

La cour.

#### Nombre de joueurs

Toute la classe.

#### Matériel

Néant.

#### Déroulement

Les joueurs se placent dans l'espace de jeu.

Un joueur désigné est le chasseur.

C'est ce chasseur qui, peu à peu, va se transformer en dragon.

Le chasseur attrape un joueur.

Ils se donnent la main.

A deux, ils attrapent un autre joueur. Attention, sans se lâcher la main. Ils ne peuvent toucher que par leur main libre (la tête et la queue).

A trois, ils attrapent un autre joueur.

Etc ...

Et c'est toujours les deux joueurs qui sont aux extrémités qui peuvent toucher de leur main libre.

