

Ma rentrée avec l'UGSEL

“ Haut les tours ”

But

Construire la plus haute tour (« qui tient »)

Nombre de joueurs

Plusieurs équipes de 8 joueurs de la petite section jusqu'au CM.

Matériel

Caisse de duplos, KAPLA, briques, conserves, boîtes, cartons, matériel de construction.

Cerceau ou tracer au sol pour délimiter l'espace de construction.

Chasubles.

Sabliers

Toise.

Temps de jeu

Une première manche de 3/4 minutes pendant laquelle les enfants vont chercher un maximum d'objets.

Une deuxième manche de 3 minutes pour monter la tour.

Descriptif

Les élèves de chaque équipe disposés en colonne se mettent en binômes.

Les binômes évoluent en se donnant la main.

1^{ère} manche

Au signal de départ, le binôme 1 (le plus proche du cerceau) de chaque équipe va chercher un objet dans la caisse puis le rapporte au binôme 2 qui le donne au binôme 3 qui le pose dans le cerceau. Puis le binôme 3 part chercher un objet.

Le binôme 1 se retrouve en tête de colonne en attente de l'objet qu'il passera au binôme 2 qui le déposera dans le cerceau.

Les binômes évoluent ainsi pendant le temps écoulé du sablier.

2^{ème} manche

Construction, tous ensemble, de la tour.

Variantes

Rapporter deux objets de la couleur de son équipe. La première manche s'arrête lorsqu'une équipe a rapporté tous ses objets.

Faire un parcours avec obstacles.

Défi

Chaque tour est mesurée.

L'équipe gagnante est celle qui a réalisé la plus haute tour.

Variables

Chaque enfant peut rapporter un objet.

Décerner des prix spéciaux : La tour la plus chaotique, la tour de pise, ...

Dispositif

