

# Parcours 1

## Niveaux de difficultés



### Place du jeu

- Mise en train
- Corps de la séance
- Retour au calme

### Objectifs

#### En langues vivantes

#### En EPS

S'équilibrer et se déplacer de différentes manières.

### Principe du jeu

Réaliser le parcours en respectant les consignes données en anglais.

### Espaces et matériels

Pierres de rivière ou briques  
Cerceaux  
Bancs  
Chaises  
Tables  
Tapis  
Plots  
Cordes

Stones or bricks  
Hoops  
Benches  
Chairs  
Tables  
Carpet  
Plots  
Ropes

### Interdisciplinarité

Album : Boucles d'or et les trois ours de Rose Celli et Gerda Muller

# Schema - Parcours (Niveau 1)

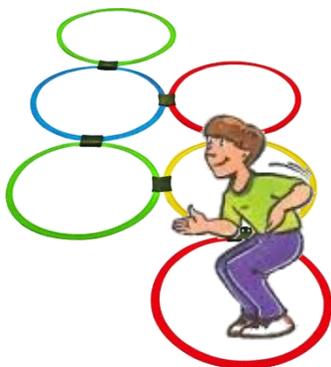
P1



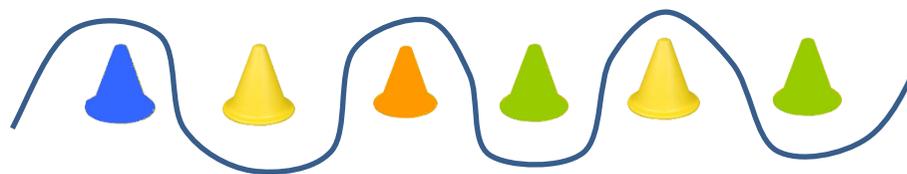
P4



P2



P5



P6



P3



P7



## Deroulement en francais - Parcours d'activite

### **Parcours 1**

Glisser sur le ventre sur un grand banc.

### **Parcours 2**

Sauter à pieds joints dans des cerceaux qui se touchent.

Niveau 2 = Ecarter les cerceaux.

### **Parcours 3**

Marcher sur les briques un pied après l'autre (briques qui se touchent).

Niveau 2 = Espacer les briques.

### **Parcours 4**

Monter sur la petite chaise puis sur la grande chaise. Descendre sur la petite chaise. Sauter sur le tapis (tenir la main si nécessaire).

### **Parcours 5**

Slalomer entre les plots en suivant la corde.

Niveau 2 = Slalomer entre les plots en suivant un copain.

### **Parcours 6**

Ramper sous le banc (ou dans un tunnel ou plusieurs roues collées les unes aux autres).

### **Parcours 7**

Courir vite jusqu'au plot (entre 2 cordes pour matérialiser le couloir).

## Consignes Enseignants en anglais

### **Parcours 1**

Slide on your stomach on the bench.

### **Parcours 2**

Jump with both feet in the hoops.

### **Parcours 3**

Walk step by step on the bricks.

### **Parcours 4**

Climb on the little chair then on the big chair. Get down on the little chair. Jump on the carpet.

### **Parcours 5**

Slalom between the plots following the rope.

Level 2 = Slalom between the plots following a friend.

### **Parcours 6**

Crawl under the bench.

### **Parcours 7**

Run fast to the plot.

## Flash card - A photocopier

Sauter  
Glisser  
Marcher  
Grimper / Monter sur  
Descendre  
Slalomer  
Ramper  
Courir

## Lexique

Sauter	Jump
Glisser	Slide
Marcher	Walk
Grimper / Monter sur	Climb
Descendre	Get down
Slalomer	Slalom
Ramper	Crawl
Courir	Run

## Variables sur l'activité et sur la langue

Variables sportives

Ateliers tournants pour acquérir les actions et le lexique.

Variables sur la langue

Marcher comme	Walk like
Un éléphant	An elephant
Un canard	A duck
Une souris	A mouse
Un chat	A cat
Une araignée	A spider
Une grenouille	A frog
Un lapin	A rabbit
Un serpent	A snake
Un pingouin	A penguin

Jump





*Slide*

# Walk

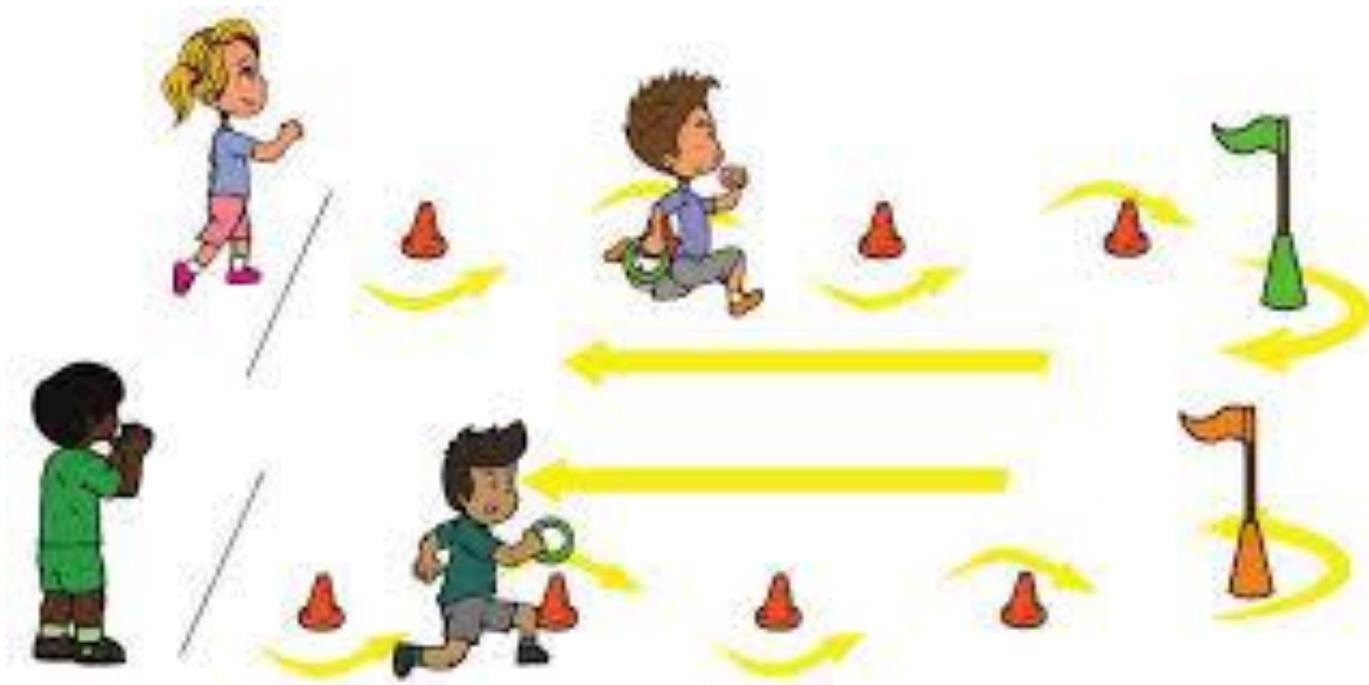




Get down



# Slalom







Run