

Janvier / février 2018



Lancer précis / Lancer loin ...
Regarder haut et loin

Tous cycles

Au-dessus du filet

➔ But du jeu

Lancer au-dessus de l'élastique (filet) sans marcher dans la rivière.

➔ Matériel

Poteaux + élastique (filet).

Marquage au sol.

Caisses avec divers objets à lancer de tailles, de formes et de poids différents.

Marque de départ.

➔ Organisation / Déroulement

Prendre un objet dans la caisse.

Le lancer sans entrer dans la rivière par-dessus le filet.

➔ Variante

Possibilité de jouer en équipe.

1 caisse avec plusieurs objets. Lancer tous les objets et compter les objets qui sont passés par-dessus le filet.

Le lancer est annulé quand un pied se pose dans la rivière.

Marque de
départ



Rivière
2-3 mètres