



Pour les activités gymniques

Cycle 1
Cycle 2
Cycle 3

Le Microbe

➔ But du jeu

Le microbe contamine le plus vite possible les autres joueurs en les touchant.

➔ Espace

Sol souple ou espace avec tapis.

➔ Nombre de joueurs

Toute la classe.

➔ Matériel

Néant

➔ Organisation / Déroulement

Toute la classe est sur le tapis. Le microbe est à 4 pattes, les autres élèves sont debout. Le microbe ne se déplace qu'à 4 pattes.

Une forme de déplacement est proposée aux autres joueurs : Course, marche, cloche-pied, pieds joints, déplacement latéral, ...

Un joueur touché devient microbe et aide le 1^{er} microbe.

Un joueur qui sort de l'espace de jeu devient microbe.

Le jeu se termine quand tous les joueurs sont microbes.

Le microbe

